

AIUTO - IT

IFSCL 3.0.0

● Lista Comandi

-----Esempio-----

comando (avvia o concludi la procedura)

sottocomando

sottocomando.parametro1.parametro2...

parametro.sottocomando

lyokoconnect

lyokoconnect.on

lyokoconnect.off

cdprog

reboot // solo uno per linea del tempo

firewall

matertest

matertest.exe

transf

nomeGL.transf

link

nomeGL.scan

sector // optional, seleziona la categoria

sector.nomeSettore // mostra lo stato dei settori (funziona solo per quelli di lyoko)

virt // optional, seleziona la categoria

virt.nomeSettore.numTorre o .nomeSettore.crdX.crdZ o .nomeGL o .nomeVeicolo

virt.exe

devirt // optional, seleziona la categoria

nomeGL.devirt
devirt.exe

energystat

energy

energy.nomeSettore.numTorre
energy.send
energy.extract

superscan

superscan.nomeLato // .xana, .jeremy o .hopper
superscan.vmap //apri la mappa virtuale sulla torre bersaglio

vmap

vmap.crd // attiva o disattiva la visualizzazione delle coordinate attuali
vmap.crd.print // stampa le coordinate attuali nel terminale
vmap.nomeGL // o .nomeSettore o .nomeSettore.crdX.crdZ o .nomeSettore.numTorre
o .nomeVeicolo

cooldown

cooldown.on
cooldown.off

scanners

scanners.all
scanners.numScanner
scanners.on
scanners.off

rttp

rttp.numSecondi
rttp.exe

f.numeroTastoF.nomeComando.parametro // .1... a .8 esempio: f.1.aelita.devirt

xana //forza xana ad attaccare (qualsiasi tipo : lyoko, cuore di cartagine, replika...)

journalj

kadikeon

quit

aiuto

● Note Comandi

Tutte le “nomeProcedura” possono essere avviate e arrestate con lo stesso comando bianco.
Nota che alcune procedure dipendono da altre perché funzionino correttamente.

Tutte le **.exe** sono funzioni che chiudono il programma quando la loro azione è conclusa.

Tutte le procedure hanno una funzione **.min** o **.max** che può massimizzare o minimizzare la finestra.

Il separatore **.** può essere sostituito con questi separatori: **, ; : / \$ ‘**

● Mappa virtuale e controlli mappa

Rotella centrale per zoom in/out. (Scorrere sul mouse in caso di Apple Magic Mouse)

Tasto Destro Mouse per ruotare o inclinare la visuale.

Shift + Tasto Destro Mouse per muovere la visuale

● Frontiera & Codici di Materializzazione

La Frontiera è il vuoto tra la Terra e l’universo virtuale. Funziona in un modo particolare nell’IFSCL, è facile essere intrappolati in essa ma è anche più facile uscirne.

1/Come un Guerriero Lyoko può finire nella Frontiera:

- devirtualizzato mentre tutti gli scanner sono occupati
- devirtualizzato in un settore senza avere una sequenza di DNA
- devirtualizzato in un settore senza avere un codice di materializzazione del settore o della Skidblandnir abbastanza vicino

- virtualizzato in un settore che non esiste più (molte virtualizzazioni, se il bersaglio non esiste più, si concluderanno da qualche altra parte nel settore bersaglio)

2/Come salvare un Guerriero Lyoko dalla Frontiera:

Mandare un altro Guerriero Lyoko alla torre di passaggio del settore nel quale era o nel quale stava andando (all'interfaccia in caso di Cartagine), e usare l'azione "recupera memoria".

Aelita farà ciò molto più velocemente degli altri Guerrieri Lyoko.

Se i guerrieri Lyoko sono nella frontiera a causa di una virtualizzazione in un settore non disponibile, i dati sono sempre copiati e possono essere trovati nell'interfaccia di Cartagine.

3/Sequenza DNA dei Guerrieri Lyoko:

-posseduta da ogni Guerriero Lyoko

-può essere vista nella finestra di transizione

-permette la devirtualizzazione dei Guerrieri Lyoko senza finire nella Frontiera (se si possiede il codice di materializzazione del)

-permette al Guerriero Lyoko di non essere a Lyoko dopo il RTTP (ritorno al passato)

-se lo Scyphozoa li ruba, puoi recuperarli nell'interfaccia di

-il codice terra (usato in una torre) può sostituirlo con Aelita

4/Codici di materializzazione dei settori:

-ogni settore (o settore-replika) possiedono un codice di materializzazione

-permettono la virtualizzazione diretta dei Guerrieri Lyoko in quel settore

-permettono la devirtualizzazione di un Guerriero Lyoko senza finire nella Frontiera (se si possiedono le sequenze di DNA dei Guerrieri Lyoko)

-può essere sostituito dalla presenza della Skidbladnir

-può essere ottenuto in una torre di passaggio o nell'interfaccia di Cartagine

-può essere visto nella finestra di transizione

5/Come ottenere codici di materializzazione dei settori:

Mandare un altro Guerriero Lyoko nella torre di passaggio del settore (o all'interfaccia per Cartagine), e usare l'azione "recupera dati". Tutti i guerrieri Lyoko lo possono fare, ma Aelita lo farà molto più velocemente degli altri.

6/Differenze tra materializzazione e devirtualizzazione

Nel caso di Guerriero Lyoko, materializzazione è sinonimo di devirtualizzazione. Comunque, nel caso di oggetti digitali (cloni di Guerrieri Lyoko, marabounta, veicoli...), materializzazione significa la sua creazione nell'universo virtuale.

● Morte definitiva

-se tutti i Guerrieri Lyoko sono nella Frontiera, nessuno può essere

- se tutti i Guerrieri Lyoko cadono nel mare digitale, fatta eccezione di Aelita che, se Franz Hopper è vivo, sarà salvata da lui (non disponibile in questa versione)
- se la Skidblandnir è distrutta mentre i Guerrieri Lyoko sono trasportati

● Avvertimenti di Virtualizzazione

1/Zone NoVirt

...Sono generate dal punto di origine del marabounta, una torre è attivata da Xana (Xana-Torre) allo stesso modo lo Scyphozoa quando usa i suoi poteri. Sono zone in cui la virtualizzazione di un Guerriero Lyoko darà un errore, e il Guerriero Lyoko sarà virtualizzato in una località qualsiasi.

A Cartagine, tranne che nell'arena, tutto il settore è una zona NoVirt.

2/Virtualizzazione verso il Guerriero Lyoko selezionato

Questo tipo di virtualizzazione non è ristretto da zone NoVirt, finché:

- il Guerriero Lyoko selezionato non è conscio
- il Guerriero Lyoko selezionato è sotto il controllo di Xana, della Scyphozoa o del Guardiano
- il Guerriero Lyoko selezionato è a Cartagine

3/Virtualizzazione verso coordinate, posizione di un Guerriero Lyoko o di un Veicolo (tutto tranne una torre)

Queste, che sono meno sicure, possono comportare la caduta di un Guerriero Lyoko nel mare digitale.

4/Virtualizzazione differita (non disponibile in questa versione)

Anche chiamata 'diffvirt', è solo disponibile se hai già effettuato una precedente virtualizzazione, e manderà i Guerrieri Lyoko nella posizione più vicina all'ultimo Guerriero Lyoko virtualizzato (versione accelerata di virtualizzazione verso un Guerriero Lyoko)

● Caratteristiche guide di Lyoko

Le guide di Lyoko includono mostri, Guerrieri Lyoko e veicoli



1/PV (Punti Vita)

I Guerrieri Lyoko possono essere curati in una torre. A seconda della difficoltà, possono recuperare un limitato numero di punti vita.

2/PA (Punti Azione)

I punti azione sono usati per eseguire azioni nella battaglia.

3/Supervelocità

Ogni Guerriero Lyoko ha una supervelocità, visibile nella loro comcard attraverso un indicatore giallo. Questo indicatore è sempre attivo, si riduce finché il Guerriero Lyoko si muove, e si ripristina quando è fermo. Minore è l'indicatore, minore è la velocità. Quando si usa un veicolo, la supervelocità si ripristina, e solo la velocità dell'utente è quella del veicolo.

Nota: l'indicatore si Ricarica più velocemente in una torre.

2/PA (Punti Azione)

I punti azione sono usati per eseguire azioni nel sistema di battaglia

3/PV (Punti Vita)

I Guerrieri Lyoko possono curarsi in una torre. A seconda della difficoltà, possono recuperare una quantità limitata di punti vita.

● Avvertimenti Ritorno Al Passato

Quando il conto alla rovescia raggiunge:

- Qualsiasi Guerriero Lyoko che è xanificato o sotto il controllo dello Scyphozoa rimane/diventa xanificato, il riavvio non lo cambierà più. Rubare i suoi dati in una torre di una Replika quando Xana lo sta trasferendo sulla terra è l'unico modo per liberarlo.
- Qualsiasi Guerriero Lyoko che non è conscio o sotto il controllo del Guardiano resterà a Lyoko
- Qualsiasi Guerriero Lyoko che non è vicino alla Skidblandnir in una Replika resterà nella Replika
- Qualsiasi Guerriero Lyoko che è nella Frontiera resterà nella Frontiera

● Tipi di Xanificazioni

Un Guerriero Lyoko xanificato rimane così finché non è devirtualizzato o toccato da un reboot. Comunque, un Guerriero Lyoko sotto xanificazione definitiva rimarrà dal lato di Xana senza condizioni. L'unico modo per liberarlo è rubare i suoi dati in una torre di una Replika quando Xana lo sta trasferendo sulla Terra.

● Altro

Xana attacca il mondo e la fabbrica e questi danni aumentano, possono essere visualizzati dalla finestra Xana-Terrestrial, con l'indicatore dello stato corrente dello spettro che Xana ha mandato sulla Terra.

Se questi danni raggiungono il 100%, è game over.

Un ritorno al passato è l'unico modo per riportare i danni a 0.